



Cubo estandar 1-6

$P = \text{Probabilidad} = \frac{\text{evento(s)}}{\text{la medida de número de resultados}}$

La medida de número de resultados que fan probable es un evento

$P(\text{más que } 4) = \frac{2}{6}, \frac{1}{3}, 33\bar{3}\%$

$P(\text{más pequeño}) = \frac{3}{6}, \frac{1}{2}, 50\%$

$P(7) = 0$

→ imposible

MONEDAS

$P(H) = \frac{1}{2}, .5, 50\%$

$\textcircled{H}$   $\textcircled{T}$

Desarrollar

un modelo de probabilidad y utilizarlo para encontrar las probabilidades de un evento.

Comparar probabilidades de un modelo a frecuencias observadas; si el suceso no es bueno, explicar las posibles fuentes de discrepancia.

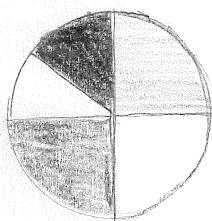
## Título/ Enfoque: Probabilidad

Probabilidad teórica  
→ que debería suceder

$P(\text{evento}) = \frac{\text{número de resultados favorables}}{\text{número total de resultados}}$

$P(\text{evento}) = \frac{\text{número de veces que el evento ocurre}}{\text{número total de pruebas}}$

¿Cuántas veces de acuerdo a la probabilidad teórica podemos esperar que se entregue en cada color, al dar 16 vueltas?



Verde	amarillo	rojo	blanco	morado
$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{8}$	$\frac{1}{8}$
$\frac{4}{16}$	$\frac{4}{16}$	$\frac{4}{16}$	$\frac{2}{16}$	$\frac{2}{16}$
III	III	I	III	III
$\frac{3}{16}$	$\frac{4}{16}$	$\frac{1}{16}$	$\frac{4}{16}$	$\frac{2}{16}$

Ley de los grandes números → Entre más pruebas de un experimento

Se realizan lo experimental y teórico

Resultados → El resultado de una sola prueba de un experimento

Evento → uno o más resultados en un experimento

Experimento → una situación que involucra la posibilidad de un resultado

Probabilidad La investigación

Lo que sabemos sobre \_\_\_\_\_

Lo que queremos aprender \_\_\_\_\_

La posibilidad de que algo ocurra (suceda)

Probabilidad experimental → lo que en realidad sucede

Probabilidad teórica → lo que debería suceder

